



總統盃黑客松

2026 總統盃黑客松

活動須知

指導單位：總統府

主辦單位：行政院

協辦單位：數位發展部

承辦單位：農業部



黑客松官網

※承辦單位保留調整內容之權利，以官網公告為主



目錄

壹、活動宗旨	2
貳、參賽資格與隊伍	2
參、提案限制（若有違反將取消參賽資格）	2
肆、獎勵方式	3
伍、2026 競賽主題	4
陸、徵件說明	5
柒、活動流程與重要時程(暫定)	5
捌、評選程序與標準	6
玖、智慧財產權聲明	8
壹拾、AI 工具使用範圍	8
附錄 1：總統盃黑客松辦理要點	10



壹、活動宗旨

一、背景：

總統盃黑客松競賽活動自 2018 年起舉辦，因應國家社會發展需求，展現政府對開放資料與資料運用創新的重視，促進跨機關、跨領域及公私協力。

二、目標：

鼓勵資料擁有者、資料科學家、領域專家等多方交流，共同加速公共服務優化，故歡迎社會大眾激發出提案構想，並鼓勵公務人員主動創新，以黑客文化實踐政府服務再造，提升國民福祉。

貳、參賽資格與隊伍

一、政府機關及其人員：得以機關或個人名義參賽並提案。

二、非政府機關人員：須提出與活動議題相關之明確提案並組成團隊。

三、每隊人數上限 10 人。

四、鼓勵公私部門、跨領域、跨機關、跨地方政府合作組隊。

五、團隊成員得依實際參與程度區分為「主要提案單位」、「次要(合作) 提案單位」、「資料協力 / 提供單位」、「技術 / 資源協助單位」、「落地 / 實驗場域單位 (已確認合作)」及「未來合作單位 (洽談中)」等類別。其中「主要提案單位」僅限填列一個機關 (構) 或單位，並作為提案之代表單位。

參、提案限制 (若有違反將取消參賽資格)

一、提案必須是尚未進行、且尚未成立標案、未申請政府相關預算之計畫，階段性計畫亦同。

二、提案須為團隊原創內容，引用資料須註明來源，嚴禁抄襲，如有部分引用應註明資料出處。



三、提案若有使用 AI 工具須符合「人工智慧基本法」、國家科學及技術委員會「行政院及所屬機關(構)使用生成式 AI 參考指引」及數位發展部「人工智慧風險分類框架」等規定，並據以聲明與揭露。

肆、獎勵方式

一、卓越團隊獎 (5 隊):

- (一) 每隊獎金新台幣 20 萬元。
- (二) 總統親自頒發團隊獎盃 1 座、團隊獎狀 1 張。
- (三) 團隊成員每人專屬個人獎盃 1 座、個人獎狀 1 張。
- (四) 公務機關成員建請所屬機關給予行政獎勵 (單位主管記功 2 次，主要辦理人員最高得記大功 1 次，相關人員最高記功 2 次)，若各機關另有獎勵規定優於此，可從其規定辦理敘獎。

二、初審入選團隊獎：

- (一) 每隊成員入選證明 1 張。
- (二) 公務機關成員建請所屬機關給予行政獎勵 (單位主管記功 1 次，主要辦理人員最高記功 2 次，相關人員最高記功 1 次)，若各機關另有獎勵規定優於此，可從其規定辦理敘獎。
- (三) 初審入選團隊成員均可獲得總統盃專屬紀念 T-shirt 1 件。

三、提案紀念禮品：參與提案者每人贈送總統盃視覺設計禮品 1 份 (需提供全部隊員姓名及聯絡資訊，每人限領 1 份，不得重複領取)。



伍、2026 競賽主題

一、主題：智慧農業 安全永續

二、徵件構面說明：

徵件構面	提案方向
智慧治理	建議從公共服務、行政流程或農業場域的實際需求出發，聚焦資料整理、AI 輔助判讀、跨機關銜接或使用體驗，提出可落地的改善做法。 提案方向（包括但不限於）：如智慧農業科技擴散與場域落地、農地遙測與災損勘查、農產品產銷調節、公共服務 AI 導入與在地語料應用、跨機關便民服務、數據驅動政策預應、公共數據創新加值、偏鄉弱勢數位共融等。
安心社會	建議從民眾生活、第一線服務或地方場域需求出發。運用資料、科技與跨域協作，改善通報查核、資源調度與照護銜接，強化平時服務與災時應變。 提案方向（包括但不限於）：如農村培力與在地支持、動物福利與友善飼養、食品安全透明溯源、重大災害民生物資韌性、科技防詐與假訊息阻斷、防疫與公衛安全、高齡照護與醫療服務量能、智慧交通與行人安全等。
永續轉型	建議從地方治理、產業轉型或日常生活需求出發。結合資料應用、資源媒合與誘因設計，讓減碳、循環利用與氣候調適更容易被採用並持續推進。 提案方向（包括但不限於）：如友善農業與永續生產管理、自然碳匯與生態監測、資源循環與零廢棄、地方與關鍵設施能源韌性、碳排追蹤與淨零管理、極端氣候與水土風險預警、永續消費與低碳生活、綠色金融與永續投資等。



陸、徵件說明

- 一、本 (115) 年 7 月 31 日至 8 月 31 日開放提案徵件。
- 二、報名網址：請參閱總統盃黑客松官方網站公告。
官方網站：<https://presidential-hackathon.taiwan.gov.tw>
- 三、參賽隊員若為歷屆卓越團隊或初審入選者可於報名資料上註明。
- 四、提案內容於徵件期間可增補修正，惟提案截止後，內容仍不完整者，則視為未完成報名。
- 五、初審入選團隊之輔導安排及雲端協力業者資源使用，將由專家輔導團依提案內容及團隊需求評估後提供。

柒、活動流程與重要時程(暫定)

一、年度活動流程：

階段	活動	時程(暫定)
招募期	宣傳徵件及應用講座說明會	7/24(五)、8/5(三)、8/7(五)
	公民許願池 ¹	7/24(五)~8/24(一)；為期 32 天
	徵件啟動記者會	7/31(五)
	提案徵件期	7/31(五)~8/31(一)；為期 32 天
提案遴選 及輔導期	民眾票選(平方投票法) ²	9/1(二)~9/10(四)；為期 10 天
	公布初審入選團隊名單	9/17(四)
	專家輔導 ³ (初審入選 20 組團隊)	9/18(五)~11/10(二)；為期 54 天

¹ 公民許願池：透過蒐集民眾對公共議題的生活觀察、需求與期待，發掘具有公共價值的議題，落實「公民許願、政府實現」的核心精神。

² 民眾票選(平方投票法)：鼓勵民眾依照對議題的重視程度分配票數，使公共議題的關注得以充分呈現，落實公民參與及公共治理的精神。

³ 專家輔導：藉由專家顧問的實務經驗與專業，協助初審入選 20 組團隊聚焦提案方向、深化資料應用，並從公共政策、技術應用及實務推動等面向提供專業建議，提升提案的可行性與實踐性。



階段	活動	時程(暫定)
	團隊工作坊 ⁴	10/14(三)
	決審會議	11/11(三)
	公布卓越團隊名單	11/12(四)
頒獎	頒獎典禮	12/13(日)

捌、評選程序與標準

一、評選程序：分為初審與決審兩階段。

(一)初審：委員書面審查，入選名額以 20 組為原則，初審共識會議次日於官網公布初審入選團隊名單。

(二)決審：委員實體審查，安排委員聽取團隊簡報及觀察團隊實作，決審共識會議次日於官網公布 5 組卓越團隊名單。

二、評選標準

(一)初審：

評分構面	權重	評估重點
可行性	30%	- 是否已掌握組織內部或外部資料，並能有效運用，以及提案針對政府開放資料之運用情形。 - 提案是否符合法規要求或具調適性，並具導入公共服務運作潛力。 - 團隊組成結構是否具備多元性與協作潛力，是否具政策落地可行性或產業競爭力。
社會影響力	40%	- 提案是否能解決社會實際問題與公民許願池所蒐集之公共議題、需求或建議。 - 此構面納入『民眾票選』結果(評審評分占 70%、民眾票選占 30%)。

⁴ 團隊工作坊：工作坊協作透過團隊提案分享、專家交流及邀請評委觀察團隊實作，協助團隊聚焦提案方向、深化資料應用，並藉由觀察團隊實作歷程及成果，作為後續決審評選之重要參考。



評分構面	權重	評估重點
創新性	30%	- 評估其跨領域合作或服務與技術之創新程度。 - 鼓勵團隊積極運用 AI 技術工具與資料科學方法，提升整體解方創新能量。

*二項加分項目及每項加分幅度 (0~5%)，由評選委員認定：

- (1)提案團隊多元性：團隊成員組成含跨國、跨院、跨部會、跨地方政府、或與民間單位合作，至多可加分 5%。
 - √跨國：外國政府跨我國政府。(G2G)
 - √跨地方政府：中央跨地方或地方跨地方(不同縣市)，唯僅同一縣市之不同單位合作提案不適用。
- (2)依據團隊對資料應用方式之說明，評估是否納入資料治理思維，包括資料策略及實踐方法、資料品質、資料標準化、資料儲存、資料管理、資料安全及資料共享等面向，至多可加分 5%。

(二)決審：

評分構面	權重	評估重點
可行性	30%	- 是否於決審前實際展開資料整合與合作推進，包含開放資料使用的深度與場域落地性。 - 提案是否符合法規要求或具調適性，並具導入公共服務運作潛力。 - 團隊組成多元性 (場域端、技術端或資料端等)，是否具落地可行性與合作成熟度。
社會影響力	25%	- 評估提案是否具高度社會回應性與政策價值。 - 提案成果是否具複製性及延展性。
創新性	25%	- 評估其跨領域合作或服務與技術之創新程度。 - 鼓勵團隊積極運用 AI 技術工具與資料科學方法，提升整體解方創新能量。 - 資料整合創新程度 (如：政府開放資料整合應用)
實作進程 驗證情形	20%	自初審入選以來之實作進度與驗證情形，包含原型製作、實地測試、合作回饋、成果展示 (如：團隊線上輔導平台紀錄情形) 及團隊就實作歷程說明情形。

玖、智慧財產權聲明

- 一、提案團隊擔保提供之所有資訊，包括但不限於提案內容、圖文、簡報、影音及其他資料，並無侵害他人之智慧財產權、其他權利或違反法令之情事。
- 二、入選團隊同意將其為本計畫所提供之圖文、簡報、照片、影音及其他資料（包括但不限於申請組織成員之姓名、肖像，以及含有前述媒介內容之儀表板與公版模組；所稱儀表板與公版模組，係指內含文字、圖片、照片或影片之內容本身，不包括其本體），無償授權主辦單位或執行單位以不限區域、時間、次數及非營利之方式使用（包括但不限於印刷、展示、宣傳、報導、出版或公開），或再授權第三人使用，並同意主辦單位得改作、重製或編輯及行使其他著作權法上著作財產權人所得享有之一切權利於相關行銷媒體，且主辦單位均不另予通知入選團隊。如未涉及著作人格之誣衊，則同意對主辦單位不行使著作人格權。
- 三、入選團隊同意無償授權主辦單位或執行單位，得於本活動進行過程中，拍攝、錄影或請入選團隊提供相關照片或動態影像，做為紀錄、宣傳推廣、行銷本活動或相關活動之用，並得以任何形式發表前述之相片或動態影像。

壹拾、AI 工具使用範圍

- 一、使用規範：

參賽團隊提案內容 AI 工具之使用，須符合「人工智慧基本法」、國家科學及技術委員會「行政院及所屬機關（構）使用生成式 AI 參考指引」及數位發展部「人工智慧風險分類框架」等規定。



二、建議範圍：

- (一)輔助創意發想與概念探索。
- (二)輔助研究與資訊收集。
- (三)輔助程式碼撰寫與除錯。
- (四)輔助數據分析與視覺化。

三、不建議範圍：

- (一)生成專案核心功能的主要程式碼。
- (二)完全依賴 AI 進行主題分析與策略制定。
- (三)虛報 AI 生成內容為團隊原創。

四、聲明與揭露：提案階段須聲明是否使用 AI 工具，並詳實說明使用工具名稱、使用功能及目的與範圍。



附錄 1：總統盃黑客松辦理要點

- 一、為配合國家發展需求，展現政府對開放資料與資料運用創新之重視，並促進跨國際、跨政府機關、跨領域及公私協力共創，鼓勵資料擁有者、資料科學家、領域專家多方交流，共同加速公共服務優化及鼓勵公務人員主動創新，以黑客文化實踐政府服務再造、提升國民福祉，建立全球夥伴關係，特訂定本要點。
- 二、行政院(以下簡稱本院)為辦理總統盃黑客松(包含國內松與國際松，以下合稱本競賽)諮詢及協調等相關事宜，應組成總統盃黑客松委員會(以下簡稱本委員會)，其組成及運作方式如下：
 - (一)委員十四人至十八人，其中召集人一人，由本院院長或副院長擔任；副召集人五人，由總統府副秘書長、立法院、監察院、司法院及考試院負責政府資料開放業務之相當層級主管擔任；執行長一人，由召集人指派之政務委員或部會首長擔任；副執行長三人，由國家科學及技術委員會科技辦公室執行秘書、數位發展部次長及當年度承辦部會副首長擔任。召集人、副召集人、執行長、副執行長為當然委員，其餘委員由總統聘請相關領域具卓越貢獻人士擔任。
 - (二)委員聘期二年，期滿得予續聘，均為無給職；除當然委員本職異動時應隨本職進退外，其餘委員不因職務異動而改聘。於聘任期間因故出缺者，依前款規定方式補聘之，其任期至原任期屆滿為止。
 - (三)本委員會會議由召集人召集，並擔任主席；召集人因故不能出席時，得由召集人指定副召集人或委員一人代理之。由機關代表兼任之委員因故不克出席會議，得指派該機關人員代理出席。代理人得就會議事項行使各項會議權利，並得對會議臨時事宜全權處理。



(四) 本委員會應有二分之一以上委員出席，始得召開。

三、為辦理本競賽之相關作業，由執行長不定期召集工作小組會議，並擔任主席；執行長因故不能出席時，指派副執行長一人代理之。

前項工作小組會議規定如下：

(一) 出席人員：本競賽之指導單位、主辦單位、承辦單位及執行單位代表人員。

(二) 會議任務：

1. 國內松與國際松執行進度之報告及管控。
2. 國內松及國際松評選委員、專家輔導團成員之選任議決。

四、國內松之評選程序如下：

(一) 國內松評選會議：

1. 評選委員十三人至十七人，執行長及副執行長為當然委員；其餘委員自相關機關代表、國內外領域專家選任之，並得由副執行長推薦之。
2. 前目當然委員以外人員之選任，須經工作小組會議議決。任一性別不得少於評選委員總數三分之一。

(二) 報名及評選方式：

1. 參賽資格：政府機關或其所屬人員，得以機關或個人名義報名；非政府機關或其所屬人員，得提出與國內松競賽議題相關之明確提案，組成團隊報名。
2. 報名方式及詳細報名規定：每年公告於國內松活動網站，應於報名受理期間內完成報名。
3. 評選作業由評選會議就報名案逐案進行審查，提出入選名單，並具體敘明推薦理由。
4. 評選基準應考量提案之創新性、社會影響力及可行性。
5. 評選會議由執行長擔任主席；執行長因故不能出席時，得指派副執行長一人代理之。
6. 評選會議得採實體、線上或兩者併行等方式辦理。



7. 評選會議應有三分之二以上委員出席，始得召開；會議決議應經出席委員二分之一以上之同意，始得通過。
8. 國內松競賽評選結果如無適當得獎團隊時，得獎名單得予從缺。

五、國內松競賽每年辦理一次，得獎團隊名額及頒獎方式，由本委員會另定之。

六、國內松輔導程序：

- (一) 為辦理國內松競賽參賽及得獎團隊之輔導作業，設立專家輔導團，成員十三人至十五人，由工作小組會議選任議決適當人員擔任。
- (二) 輔導方式：
 1. 參賽團隊之輔導作業由專家輔導團以工作坊方式辦理，於參賽期間協助導入領域資料專家能量及進行概念驗證。
 2. 得獎團隊之輔導作業由專家輔導團以工作坊或其他方式辦理，於得獎後持續提供領域資料專家等顧問輔導及進行服務驗證或營運驗證。

七、國際松之評選程序如下：

- (一) 國際松評選會議：
 1. 評選委員五人至十七人，執行長、副執行長為當然委員，其餘委員自國內外領域專家選任之。
 2. 前目當然委員以外人員之選任，須經工作小組會議議決。
- (二) 報名及評選方式：
 1. 報名方式及詳細報名規定：每年公告於國際松活動網站，應於報名受理期間內完成報名。
 2. 評選會議由執行長擔任主席；執行長因故不能出席時，得指派副執行長一人代理之。
 3. 評選會議得採實體、線上或兩者併行等方式辦理。



4. 評選會議應有二分之一以上委員出席，始得召開；會議決議應經出席委員二分之一以上同意，始得通過。
5. 國際松競賽評選結果如無適當得獎團隊時，得獎名單得予從缺。

八、國際松競賽每年辦理一次，入選團隊得由總統盃黑客松競賽辦理經費支應來臺參與交流工作坊與接受諮詢輔導，並得邀請評選委員及技術專家等來臺參與及交流。

九、本委員會、評選委員與專家輔導團成員出席會議及辦理本競賽相關事務，應遵守利益迴避原則；前開委員、成員於聘任期間不得參加本競賽；因故辭聘者，於原聘任期間亦不得參賽。

十、本競賽辦理相關經費，由本院指定之部會編列年度預算支應。